教材作成のための Flash の活用

<u>1 Flash とは何か?</u>

Flash とは,なにか?

Adobe Flash CS3 Professional とは, Web 上で再生するアニメーション・ビデオなどの動画や, ユーザーインターフェースを作成するためのソフトです。

Flash では,イラストを描いたり,アニメーションやムービーを作るほか,Web サイトをまるごと作ったりすることもできます。描いたイラストが移動するといった程度の アニメーションであれば,あっという間に作成できます。

Flash では,アニメーションや音声などを組み合わせて作成した作品のことを「ムービー」と呼びます。

<u>2 ムービー作成の流れ</u>

ムービー作成の主な手順は次のとおりです。



<u>3 Flash のスタートメニュー画面構成</u>

3.1 Flash のスタートメニュー画面構成

Flash を起動すると,次のような画面が現れます。これを「スタートメニュー」と 呼びます。





3.3 Flash の各ウインドウ・パネル構成 ムービーの編集をするときに使用するウィンドウやパネルの大まかな役割を紹介します。





(3) 描画作業のためのパネル

「メニュー」の「ウィンドウ(W)」の「デザインパネル(G)」で以下の項目を選択して表示できます。



カラーミキサー 線と塗りの色やグラデーションを設定するためのパネルです。

色見本 設定したカラーおよびグラデーションを保存しておくためのパネルです。 一度保存したカラーはカラーミキサーやプロパティパネルから選ぶことができます。



実習に入る前にデスクトップに「フラッシュ講座」のフォルダを作成してください。

4 イラストを描き,シェイプトゥイーンで動きをつける

あるイラストから別のイラストへ徐々に変化するアニメーションです。 次のように変化するアニメーションを作成します。



4.1 ステージの大きさと背景色を設定します

(1) プロパティインスペクタの「サイズ」をクリックします。

○ プロパティ× フィルタ	/パラメータ	_		
FL FAIXUN	サイズ : 550 x 400	0ピクセル 背景: 🗔	フレームレート: ¹²	fps
名称未設定-3	パブリッシュ: 読え	E ブレーヤー: 9	ActionScript: 2.0	プロファイル:デフォルト
		ドキュメントクラス	:	1

(2) 幅に 500, 高さに 450 にして,背景色をクリックして色を決めて「OK」をクリックします。

1412/01/01/0	<u>م</u>
タイトル(T) ፡	
[兑8月(D):	
サイズ(1):	500 px (幅) x 450 px (高さ)
サイズを合わせる(A):	● プリンタ(P) ○ 内容(C) ◎ デフォルト(E)
背景色(B)	
フレームレート(F):	#EDEDED
ルーラ単位(R):	
ルーラ単位(R):	
ルーラ単位(R): デフォルトにす	
ルーラ単位(R): デフォルトにす	
ルーラ単位(R): デフォルトにす	

- 4.2 文字の入力と色を決めます
 - (1) ツールバーの「テキストツール」をクリックして,塗りの色をクリックして「黄色」をクリックします。



(2) ステージをクリックして「星」の文字を入力します。



(3) プロパティインスペクタでフォントとフォントサイズを決めます。



4.3 星形を描きます

20フレーム目に下の絵を描きます。



(1) 20 フレーム目を右クリックして「空白フレームの挿入」をクリックします。

	® & 🗆 📘	5	. 10	15	20	25	30	35	40
■ L/ヤ-1	<i></i>				V	モージ	ショント イプトゥ	ウイー イーン	ンを作成 を作成
ars⊡ ar ⊈⊒ = ≝ ୬−×	1	10 10		1	1	フレー	- ムを損 - ムの剤	i入 除	
						\$	212-2	の挿入	
					<	空白=	キーフレ	-L0	插入

(2) ツールバーから「多角形ツール」を選びます。

「ツールバー]の[矩形ツール]にマウスを当て, 左ボタンを長押して, メニューを表示させます。

メニューの「多角形ツール」をクリックします。

Fl		9 8
* *		ว เศษ-1 🥒
RI P	×.	
\$. T		
1		
2 .		矩形ツール (R)
Ø	0	楕円ツール (0)
1		矩形プリミティブツール (R)
C	•	楕円プリミティブツール (0)
1	0	多角形ツール
4		
-0 -0 /		

(3) プロパティインスペクタで描画の設定をします。
 線の太さ,種類,塗りの色を決めます。
 オプションをクリックします。

プロパティ × (フィルタ	1(5×-9			
○ 多角形ツール		実線	אַגאַל 🗾]線端: 🗨
	🌣 💻 🔲線のヒン	N処理 伸縮:標準	 ▼ マイター: 3 	結合: 📚
	\bigcirc		オプション	\mathbf{D}

(4)「オプション」をクリックして,ポップアップメニューのスタイルで「星」を選び,[OK]をクリックします。



(5) ステージ上でドラッグして星形を描きます。



(6) 楕円を描きます。

[ツールバー]の[矩形ツール]にマウスを当て,左ボタンを長押して,メニ ューを表示させます。

メニューの「楕円ツール」をクリックします。



(7) プロパティインスペクタで描画状態の設定をします。



(8) ステージ上でドラッグして楕円を描きます。





(9) 楕円の形や大きさを変更します。 選択ツールをクリックします。



対象の楕円を,ドラッグして,四角で囲み,右クリックして「自由変形」を クリックします。



各辺や頂点の四角をドラッグして大きさや形を変えます。

(10)楕円をコピーします。

対象の楕円をドラッグして,四角で囲み,マウスポインタが下図の形になった ら右クリックします。

メニューの「コピー」をクリックします。

適当な位置で右クリックして「ペースト」をクリックします。





プロパティインスペクタで線の色,太さ,種類を設定します。







(12)直線を曲線にします。

ツールバーから「線ツール」を選び,直線を引き,ツールバーの「選択ツール」 をクリックします。

マウスポインタを直線に近づけ,えくぼマークがでたらドラッグして曲線にします。





- 4.4 「星」の文字が徐々に絵に変わるアニメーションを設定します
 - (1) 1フレーム目をクリックしてプロパティインスペクタでトゥイーンを「シェイプ」
 に設定します。



(2) メニューバーの「修正」の「分解」をクリックします。



(3) メニューバーの「制御」の「ムービープレビュー」をクリックして動きを確認します。

コマンド(の	制御(O) ラバッグ(D) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
15 20	再生(P) 巻戻し(R) 最後のフレームへ(G)
1 12.0 f	1 フレーム進める(F) 1 フレーム戻す(B)
	ムービープレビュー(M) シーンプレビュー(S)

(4) メニューバーの「ファイル」の「書き出し」の「ムービーの書き出し」をクリックします。

77	マイル(F)】編集(E) 表示(V)	挿入(I) 修正(M) テキスト	
	新規(N)	Ctrl+N	
	開<(0)	Ctrl+0	
	参照	Ctrl+Alt+O	
	サイトから開く(F)		
	復帰(V)		A
	読み <u>込み(I)</u>	E.	
\langle	書き出し(E)	•	イメージの書き出し(E)
	パブリッシュ設定(G)	Ctrl+Shift+F12	ムービーの書き出し(M).

(5) 「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をダブルクリックします。

保存する場所(I):	📃 デスクトップ			-	3 1	► 🛄 🏷	
(Pa)	名前	サイズ	種類	更新日	時		
	yonaha						
近表示した場所	📙 パブリック	7					
	1月コンピュー	-9					
デフクトップ	🔮 ネットワー	-ク					
	📙 clamwinjp	0					
1.	l) office						
vonaha 🤇	📕 フラッシュ	講座					
100							
	ファイル名(N):					-	【 保存(S)
ネットワーク	ファイルの種類(工)): Elash /	$-F - (* \operatorname{suuf})$			-	キャンセル

(6) 「保存する場所」が「フラッシュ講座」になっていることを確認して,ファイル名 に「シェイプ」と入力して「保存」をクリックします。

保存する場所(I):	🌙 フラッシュ講員	垒		7	0	P 🛄 🔻	
Ca .	名前	更新日時	種類	サイズ			
近表示した場所			2000	NY IAT (9			
▲ コンピュータ		シェイプ					

(7) 「OK」をクリックします。

パージョン(い):	Flash Player 9 🔻
ダウンロードの加速する):	下加6上へ *
ActionScript のパージョン:	ActionScript 2.0 🔹
772a2 :	 サイズレポートの作成(R) 読み込みプロテクト(P) Trace アクションを省略(T) デバッグを許可 ブレービーの圧縮 Plash Player 6 r05 用。最適化 ジ 非表示レイヤーの書き出し SMC 書き出し
パスワード:	1
スクリプトの刺取時間:	15 🚯
JPEG 画慣(Q);	() 80
	0 100
オーディオストリーム(S):	NP3, 16 kbps, モノラル 設定
オーディオイベント(目):	MP3, 15 kbps, モノラル 読定
	□個々のサウンド設定を無効にする
	三デバイスサウンドの書きと
ローカルでの再生に 関するセキュリティ:	ローカルファイルにのみアクセスする ・

(8) 画面右上の×をクリックして flash ファイルを保存して終了します。 [はい]をクリックします。



「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をクリックします。

1 名前を付けて保存					×
() ▼ = 〒スク	トップ・			▼ 4 9 検索	Q
● 整理 ▼ 2 2 表示	👻 📑 新しいこ	フォルダ			0
お気に入りリンク ドキュメント 観 最近表示した場所 デスクトップ	名前 office フラッ: 通 沖縄の 通 通知表	サイズ シュ講座 一日 作成 3 学期制Ver4	種類 > 4.0	更新日時	
ファイル名(N): さ ファイルの種類(T): F	まく星 Flash CS3 ドキュ	メント (*.fla)			•
フォルダの非表示				【保存(S)	(++)t/l

ファイル名に「シェイプ」と入れて「保存」ボタンをクリックします。

	名前	更新日時	種類	サイズ	24
) ドキュメント 最近表示した場所 詳細 >>		検系	条件に一致す	る項目はありません。	
77115					

(9) 動画の確認をします。

デスクトップにある「フラッシュ講座」フォルダを開いて, flash ムービー[シェイプ]をダブルクリックします。

🚽 🌗 🕨 フラッシュ講座	X.	+ 4
• 🎚 表示 🔹 🖪 🖁	🛛 👻 🚔 印刷 🔂 共有 🤞	書き込む
りリンク	名前	更新日時
- JAK	📷 idou	2009/04/18 11:13
	📷 walk	2009/04/18 10:09
-17	1 シェイプ	2009/04/18 16:53
» <	シェイブ	2009/04/18 16:53

動きを確認します。

5 フレームアニメーションで動きを付ける

フレームアニメーションは1枚のイラストを描き,それに部分的な加工を加えなが ら,2枚目,3枚目・・・と描いて,それを組み合わせたものです。

2枚目以降の加工の際には,前後のフレームが重ねて見えるオニオンスキンを使用 すると便利です。

- 5.1 すでに保存してあるイラストを素材として用います
 - (1) 最初の要領で flash を起動して作業画面を開きます。
 - (2) メニューバーの「ファイル」の「開く」をクリックします。

77	マイル(F) 編集(E)	表示(V)	挿入(I)
1	新規(N)		
<	開<(0)		
	参照		

(3) flash ファイルの「シェイプ」をダブルクリックします。

) - 🚺 • 75	ッシュ講座			+ + 検索
理 👻 🏭 表示	👻 🃑 新しい	フォルダ		
こ入りリンク	名前	更新日時	種類	サイズ
キュメント	📊 idou			
近表示した場所	🔁 walk			
スクトップ				
シドゥーカ)		

(4) 星の周りをドラッグして囲み,星を選択状態にします。



(5) 星を右クリックして,コピーをクリックします。



(6) 「名称未設定-1」をクリックして,表示されているファイルを変更します。

				9		1	5
1	レイキ	7 − 1	Ĵ	ł. +		• >-	

(7) 「名称未設定-1」のステージ上で右クリックして,「ペースト」をクリックします。



- 5.2 各フレームのイラストを編集します
 - (1) オニオンスキンをクリックします。



(2) 1フレーム目を右クリックして「フレームのコピー」をクリックします。



(3) 2フレーム目を右クリックして「フレームのペースト」をクリックします。



(4) 2フレーム目を編集します。 マウスポインタを下図の状態にして,ドラッグして「星」を変形します。



- (5) メニューバーの [制御]の [ムービープレビュー]で動きを確認します。
- (6) アニメーション全体の再生速度を調整します。 メニューバーの[修正]の[ドキュメント]をクリックします。



タイトル(T) ፡					
፤说問月(D):					~
					+
サイズ(エ):	550 px	(幅)	x	400 px	(高)
サイズを合わせる(A):	🔘 プリンタ(P) ②内	容(C)	🧿 デフォル	ት <mark>(</mark> E)
背景色(B):					
フレームレート(F):	4 ft				
山、一つ単位の)。	ピクセル	•			

フレームレートの数値を入れ替えて[OK]をクリックします。

- (7) メニューバーの「制御(0)」 「再生(P)」で動作を確認します。
- 5.3 ムービーとして書き出す

フレームレート は1秒当たりに 再生するフレー ム数です。フレ

> 生速度が速く り、小さくす と再生速度が

くなります。

再

遅

なりると

。 トの値 す 返く

(1) メニューバーの[ファイル]の[書き出し]の[ムービーの書き出し]をクリックします。

	ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 挿入(I)	修正(M) ラ	テキスト	
	新規(IV)		Ctrl	+N	
	開<(0)		Ctrl	+0	
	参照 すべて保存 復帰(V)		Ctrl+Alt	+0	
_	読 み込み(1)				
E	書き出し(E))		•	イメージの書き出し(E)
	パブリッシュ設定(G)		Ctrl+Shift+F	-12	ムービーの書き出し(M)

(2)「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をダブルクリックします。

41千月の29年11(1)	📃 デスクトップ			÷ () 🕸 📂 🛄	-
(And	名前	サイズ	種類	更新日時		
2	yonaha					
表示した場所	📙 パブリック	7				
	1 1 コンピュー	タ				
スクトップ	マネットワー	ゥ				
	🕕 clamwinjp					
	0 office					
A DO			•			
vonaha <	📕 フラッシュ	講座	>			
vonaha <	1 フラッシュ	講座				

(3) 「保存する場所」が「フラッシュ講座」になっていることを確認して,ファイル 名に「walk」と入力して「保存」をクリックします。

保存する場所(I):	🌙 フラッシュ講	座		- Q	🌶 📂 🛄 🔻	
œ.	名前	更新日時	種類	サイズ		
(が実売した埋所)			このフォ	ルダは空です。		
A 100						
(<u>)</u> コンピュータ						
ע באלב באלב (ファイル名(N):	walk		>	- ((呆存(S)

(4) そのまま [OK]をクリックする。

バージョン(ヤ):	Flash Player 9 👻	&#E</th></tr><tr><td>ダウンロードの順序(1):</td><td>下から上へ •</td><td></td></tr><tr><td>ActionScript のパージョン:</td><td>ActionScript 2.0 •</td><td>RE</td></tr><tr><td>#7997 :</td><td> サイズレポートの作成床) 読み込みプロテクトや) 下race アクションを名略(T) デバック包4平可 アバック包4平可 アム・モーの圧縮 Rach Payer 6 m53 用に表達化 ダ 非表示レイヤーの書き出し SwC 書を出し </td><td></td></tr><tr><td>パスワード:</td><td></td><td></td></tr><tr><td>スタリプトの実際時間:</td><td>15 19</td><td></td></tr><tr><td>JPES 函質(Q):</td><td>0 80</td><td></td></tr><tr><td></td><td>00 100</td><td></td></tr><tr><td>オーディオストリーム(5):</td><td>MP3, 16 kbps, €/5/4</td><td>載定</td></tr><tr><td>オーディオイベント(日):</td><td>MP3, 16 kbps, €/5/4</td><td>設定</td></tr><tr><td></td><td> 個々のサウンド設定を無効にする</td><td></td></tr><tr><td></td><td>三テバイスサウンドの書き</td><td></td></tr><tr><td>ローカルでの再生に 関するセキュリティュ</td><td>ローカルファイルにのみアクセスする</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>
-----------	------------------	---

(5) 画面右上の×をクリックして flash ファイルを保存してソフトを終了します。 [はい]をクリックします。



「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をクリックします。

C→ = デスクト	·ップ ・			★ 4y 検索	\$
整理 ▼	👻 📑 新しいご	フォルダ	_		2
お気に入りリンク ドキュメント 最近表示した場所 デスクトップ	名前	サイズ シュ講座 日	種類 >	更新日時	
ファイル名(N): 歩 ファイルの種類(T): F	く星 ash CS3 ドキュ	メント (*.fla)			2
 フォルダの非表示 				保存(S)	キャンセル

ファイル名に「歩く星」と入れて、「保存」ボタンをクリックします。

	2前 第601	マオルダ	10:0	#11	19
 ドキュメント 酸近表示した場所 詳細 >> 		検3	5条件に一致す	る項目はありません。	

デスクトップにある「フラッシュ講座」フォルダを開いて,flash ムービー [walk]をダブルクリックして動きを確認します。



確認できたら終了します。

<u>6 モーショントゥイーンで動きをつける</u>

はじめと終わりのイラストを作成(指定)するだけで,自動的に大きさ,色,位置 回転,透明度,明度などが変化するアニメーションが簡単に作成できます。

それでは先ほど作成したムービー「walk」を使ってモーショントゥイーンを設定します。

- 6.1 ムービーファイルの「walk」を利用できるように取り込 みます
- (1) 最初の要領で flash を起動して作業画面を開きます。
- (2) メニューバーの「ファイル」の「読み込み」の「ライブラリに読み込み」をクリックします。

7	アイル(F) 異集(E) 表示(V)	挿入(I) 修正(M) テキスト	
	新規(N)	Ctrl+N	
	開<(O)	Ctrl+O	
	参照	Ctrl+Alt+O	
\subset	読み込み(I)	•	ステージに読み込み(1)
	書き出し(E)	+ <	ライブラリに読み込み(L)
	パブリッシュ設定(G)	Ctrl+Shift+F12	外部ライブラリを開く(0) ビデオの読み込み

(3) 「デスクトップ」をクリックして「フラッシュ講座」をダブルクリックします。

00 = = FZDN	ップ・			▼ 49 検	索	
🐚 整理 🔹 🏢 表示 🔹	🛛 📑 新しいご	フォルダ				(
お気に入りリンク ドキュメント 最近表示した場所 デスクトップ フォルダ	名前 office Jフラッ: 沖縄の に で 個人別	サイズ シュ講座 一日 ッ	種類 >	更新日時		
דר 77	イル名(N):				ての形式	•

(4) 「walk」をダブルクリックします。

🖪 ライブラリに読み込み	4				
G 75	ッシュ講座			▼ f y 検索	م
整理 *	👻 📑 新しいフ	オルダ			0
お気に入りリンク	Sm ^ ♥walk	更新日時	種類	サイズ	
	7ァイル名(N):			▼ 「すべての形式 開((O) ▼	・ <i>キャンセル</i> ai

(5) 「walk」がライブラリに取り込まれたことを確認します。

		1.00	/4E
名孙未設定-1		· 10	
1 アイテム			
名前	- 517	使用数	à
名前 図 walk.swf	ー タイプ ムードークリップ	使用数	≛ ⊡
名前 図 walk.swf	タイプ ムービークリップ	使用数	

6.2 モーショントゥイーンの設定をする

(1) ライブラリの「walk.swf」をドラッグ&ドロップでステージに配置します。



(2) 最終フレーム(仮に 30 フレーム)を右クリックして[キーフレームの挿入]をクリックします。



(3) プロパティインスペクタの[トゥイーン]で[モーション]をクリックします。



(4) ドラッグ&ドロップで星を最終的に移動させたい場所に移します。



(5) 1フレーム目をクリックして,プロパティ-インスペクタの[トゥイーン]で[モ ーション]を設定して,星をスタート位置に移します。

名称未設定-1*	プロパティ × コイルターパラ	1×-9
● ▲ □ 5 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	76-6	・ トゥイーン: モーション・ 一一伸縮
	<7L-45/VV>	イージング: 0 🗸 編集
± 4y->1	ラベルの種類:	回転:自動 ▼ 0 □
	名前 -] 「パスに沿って回転 同期 吸着

(6) メニューバーの「制御」の「ムービープレビュー」をクリックして星の動きを確認 します。



<u>7 モーションガイドを利用して自由に</u> <u>動かす</u>

モーションガイドを設定することで星を自由に動かすことができるようになります。

- 7.1 モーションガイドの設定をします
 - (1) ガイドレイヤー表示ボタンをクリックしてガイドレイヤーを表示します。



(2) ガイドレイヤーの1フレーム目をクリックして,ツールバーの「鉛筆ツール」 をクリックして,軌道を描きます。



- (3) ツールバーの[選択ツール]をクリックして,ガイドレイヤーの1フレーム目を クリックします。
- (4) 星をクリックして,中心を表示させ,星の中心と軌道の始点を一致させます。



- (5) ガイドレイヤーの最終フレームをクリックします。
- (6) 星をクリックして,中心を表示させ,星の中心と軌道の終点を一致させます。



(7) メニューバーの「制御」の「ムービープレビュー」をクリックして,星の動きを確認します。

7.2 ムービーとして書き出します

(1) メニューバーの[ファイル]の[書き出し]の[ムービーの書き出し]をクリックします。

	Adobe Flash CS3 Professiona	l-[名称未設定-1*]	
$\left(\right)$	ファイル(F) 編集(E) 表示(V)	挿入(I) 修正(M) テキスト	
	新規(N) … 開く(O)… 参照… すべて保存 復帰(V)	Ctrl+N Ctrl+O Ctrl+Alt+O	
	講7/注7/(I)	<u>ا</u>	
\subset	書き出し(E)	•	イメージの書き出し(E)
	パブリッシュ設定(G)	Ctrl+Shift+F12	ムービーの書き出し(M)

(2)「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をダブルクリックします。

保存する場所(I):	📰 デスクトップ			- 0	1 😕 🖽 🔻	
and the	名前	サイズ	種類	更新日時		
最近表示した場所 デスクトップ	Wyonana メイプリック マンピュー デーンピュー した に amwinjp office	8 0				
44044		ALL				
vonaha <	フラッシュ	講座	<i>,</i>			

(3) 「保存する場所」が「フラッシュ講座」になっていることを確認して,ファイル 名に「モーション」と入力して「保存」をクリックします。

(保存する場所(1):	בלילד 📙	講座		- G (🔻 🔁 🎾	
(Asi	名前	更新日時	種類	サイズ		
近表示した場所			このフォ	ルダは空です。		
コンピュータ						
					1	-

(4) そのまま [OK]をクリックします。

11-9a2(0):	Flash Player 9 👻	福田
ダウンロードの順序(1):	下から上へ +	
ActionScript のバージョン:	ActionScript 2.0 🔹	12 E
d79a):	 □ サイズレボートの作成(R) □ 読み込みブロテクト(P) □ Trace アクションを省略(T) □ デパッグを指す □ アパッグを指す □ アパッグを指す □ Fach Hayer 6 r65 円(二表示) □ 非表示レイヤーの書き出し □ Trace 8 = 515 	BL:
1129-111		
スクリプトの実践時間:	15 19	
JPEG 函質(Q):	0 80	
	0 \$00	in the second
オーディオストリーム(5):	MP3, 16 kbps, モノラル	AS.U.
オーディオイベントに:	MP3, 16 kbps, モノラル	設定
	国々のサウンド設定を開始	295
	「デバイスサウンドの書き」	
ローカルでの再生に 関するセキュリティコ	ローカルファイルにのみアクセスマ	\$3 •

(5) 画面右上の×をクリックして flash ファイルを保存してソフトを終了します。

[はい]をクリックします。



「デスクトップ」をクリックして、「フラッシュ講座」をクリックします。

	y, ▶			▼ *7 使糸	
整理 ▼ 謳表示	▼ 1 新しい: なー ^へ	フォルダ			
気に入りリンク	名前 ● office	サイス	裡類	更新日時	
*==		シュ講座			
最近表示した場所		-8			
デスクトップ	通知表	作成 3 学期制Ver4	1.0		
27-170-a(N).	19 19 19	11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11			
ァイルの種類(T): Fla	ash CS3 ドキュ	.メント (*.fla)			

ファイル名に「モーション」と入れて「保存」ボタンをクリックします。

	2前	軍新日時	19:00	#12	
■ ドキュメント ■ 最近表示した場所		検索	8条件に一致す [。]	る項目はありません。	
(詳細 >>					

デスクトップにある「フラッシュ講座」フォルダを開いて flash ムービー[モ ーション]をダブルクリックして動きを確認します。